

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TEKNOLOGI PEMBELAJARAN		
	No. Dok: 1	Revisi: 08	Tgl. Berlaku: 2/9/2019
Semester: 1	Multimedia Pembelajaran		Jam pertemuan: 3

Silabus

Nama Mata Kuliah	: Multimedia Pembelajaran
Kode Mata Kuliah	: TPB8303
SKS	: 3 sks
Dosen	: Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D.
Program Studi	: S2 TP
Prasyarat	: -
Waktu Perkuliahan	: Kelas A: Senin/13.00 - 15.30 (3 x 50 mt)

Deskripsi Mata Kuliah:

Mata kuliah ini diawali dengan pembahasan konsep, fungsi, pemanfaatan dan pengembangan media pembelajaran. Selanjutnya dibahas prinsip, perancangan dan evaluasi multimedia pembelajaran. Disamping itu, karakteristik dan metodologi software multimedia pembelajaran, konsep MPI, serta proses digitalisasi komponen multimedia juga dibahas. Mahasiswa akan mengeksplorasi dan menggunakan authoring tools untuk mengedit dan memproduksi aplikasi multimedia pembelajaran interaktif sebagai projek akhir.

Capaian Pembelajaran:

Setelah selesai mengikuti mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat:

- memahami konsep, fungsi, pemanfaatan dan pengembangan media pembelajaran
- menjelaskan karakteristik dan metodologi software multimedia pembelajaran
- memahami dan menerapkan prinsip multimedia pembelajaran
- menjelaskan langkah pengembangan aplikasi multimedia pembelajaran
- melakukan evaluasi sistem multimedia pembelajaran
- membuat desain multimedia pembelajaran
- menjelaskan digitalisasi multimedia: image, sound dan video
- menggunakan multimedia authoring tools
- mengembangkan aplikasi multimedia pembelajaran interaktif berbasis desktop (flash) dan mobile (epub).

Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan:

Mg	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan	Aktivitas
1	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrak perkuliahan • Pengenalan lingkungan belajar online • Pengantar multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> • Ceramah + tanya jawab • Diskusi online
2	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep, fungsi, pemanfaatan dan pengembangan media pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> • Ceramah + tanya jawab • Tugas Mandiri • Ref no 1 (Heinich)

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------



**PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

PRODI S2 TEKNOLOGI PEMBELAJARAN

No. Dok: 1

Revisi: 08

Tgl. Berlaku: 2/9/2019

Hal. 4

Semester: 1

Multimedia Pembelajaran

Jam pertemuan: 3

Mg	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan	Aktivitas
3	<ul style="list-style-type: none"> Karakteristik dan metodologi software multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> Presentasi + Diskusi Tugas Kajian 1: Ref no 2 (Alessi and Trolip)
4	<ul style="list-style-type: none"> Prinsip teori kognitif dan multimedia pembelajaran Komponen pengembangan multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> Presentasi + Diskusi Tugas Kajian 2: Ref no 3 (Mayer) Diskusi Online: Ref no 4
5	<ul style="list-style-type: none"> Desain instruksional berbasis multimedia Implementasi teori belajar dalam multimedia pembelajaran: Foundations of educational theory for online learning 	<ul style="list-style-type: none"> Presentasi + Diskusi Tugas Kajian 3: Ref no 5 (Lee) Diskusi Online
6	<ul style="list-style-type: none"> Teori Multimedia dan digitalisasi image Pemanfaatan software editing image 	<ul style="list-style-type: none"> Praktik: Photoshop/ CorelDraw Tugas P1: Photoshop dan CorelDraw
7	<ul style="list-style-type: none"> Desain dan storyboard untuk multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> Presentasi + Diskusi Tugas Kajian 4: Ref no 6 (Ivers)
8	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia pembelajaran interaktif Jurnal international terkait multimedia pembelajaran interaktif Evaluasi multimedia pembelajaran 	<ul style="list-style-type: none"> Diskusi Online Tugas Kajian Jurnal Praktik: Camtasia Tugas P 2: Membuat tutorial dg Camtasia
9	<ul style="list-style-type: none"> Digitalisasi, optimasi dan editing sound dan video Editing soud dan video 	<ul style="list-style-type: none"> Praktik: Audition Praktik: Premiere Tugas P 3: Membuat video dengan Premiere
10	<ul style="list-style-type: none"> Membuat animasi dan multimedia dengan Flash Menggunakan Actionsript 	<ul style="list-style-type: none"> Praktik: Flash Mengembangkan MPI
11	<ul style="list-style-type: none"> Membuat hypermedia maps, pre-loader dan games Membuat aplikasi dinamis 	<ul style="list-style-type: none"> Praktik: Flash Latihan membuat MPI
12	<ul style="list-style-type: none"> Mengenal Sigil dan HTML 	<ul style="list-style-type: none"> Praktik: Latihan membuat e-book (epub)
13 - 16	<ul style="list-style-type: none"> Pengembangan aplikasi multimedia pembelajaran interaktif 	<ul style="list-style-type: none"> Tugas Proyek 1: Membuat Proyek MPI desktop Tugas Proyek 2: Membuat Proyek MPI mobile

Dibuat oleh :
Prof. Herman Dwi
Surjono, Ph.D

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen
tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana
Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TEKNOLOGI PEMBELAJARAN		
	No. Dok: 1	Revisi: 08	Tgl. Berlaku: 2/9/2019
Semester: 1	Multimedia Pembelajaran		Jam pertemuan: 3

Evaluasi Hasil Belajar:

1. Partisipasi/Diskusi online	wajib
2. Tugas Kajian (4)	30 %
3. Tugas Praktik (3)	30 %
4. Tugas Jurnal	wajib
5. Tugas Projek 1	25 %
6. Tugas Projek 2	15 %

Keterangan:

- **Tugas Kajian:** Mahasiswa mengkaji chapter suatu buku teks dan menyajikan ringkasan chapter tersebut di depan kelas. Mahasiswa harus membuat slide berbahasa Indonesia untuk presentasi.
- **Tugas Jurnal:** Mahasiswa membuat artikel jurnal internasional terkait perkembangan multimedia pembelajaran interaktif.
- **Tugas Praktik:** Mahasiswa membuat produk multimedia yang dikerjakan secara mandiri.
- **Projek:** Mahasiswa membuat projek akhir berupa aplikasi multimedia pembelajaran interaktif sebagai akumulasi kompetensi selama satu semester.

Daftar Literatur/Referensi:

1. Heinich, Molenda, Russell, Smaldino (2002). Instructional Media and Technologies for Learning (7th Edition). Columbus: Merrill Prentice Hall.
2. Alessi and Trolip. (2001). Multimedia for learning: Methods and development. Boston: Allyn and Bacon.
3. Mayer, R. E. (2009). Multimedia learning 2nd Edition. Cambridge: Cambridge University Press.
4. Reddi UV, Mishra S. (2003). Educational multimedia: A handbook for teacher-developers. New Delhi: CEMCA
5. Lee, William W and Owens, Diana L. (2004). Multimedia-based instructional design: computer-based training, web-based training, distance broadcast training, performance-based solutions, 2nd ed. San Francisco, CA: John Wiley & Sons, Inc.
6. Ivers and Barron. (2002). Multimedia Projects in Education: Designing, Producing, and Assessing, 2ed. Westport: Teacher Ideas Press.
7. Vaughan, Tay. (2011). Multimedia: Making It Works. 8th Edition. New York: McGraw Hill.
8. Herman Dwi Surjono. (2017). Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan. Yogyakarta: UNY Press.

Sumber Belajar Online:

<http://besmart.uny.ac.id/v2>

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------

	PROGRAM PASCASARJANA		
	UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	PRODI S2 TEKNOLOGI PEMBELAJARAN		
	No. Dok: 1	Revisi: 08	Tgl. Berlaku: 2/9/2019
Semester: 1	Multimedia Pembelajaran		Jam pertemuan: 3

Kontak Dosen:

1. Email: hermansurjono@uny.ac.id
2. Blog: <http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
3. HP: 0821 346 13 100
4. F2F: Prodi S2 TP PPs UNY

Mengetahui,
Ketua Prodi

Yogyakarta, 2 September 2019
Dosen Pengampu
Mata Kuliah

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)
NIP: 19640205 198703 1 001

(Prof. Herman D Surjono, Ph.D.)
NIP: 19640205 198703 1 001

Dibuat oleh : Prof. Herman Dwi Surjono, Ph.D	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :
--	---	------------------